|  |  |
| --- | --- |
| **test plan # 2** | |
| **1. Что тестируем?** | |
| Объект: | Игровое приложение ***Bubble Shooter*** |
| Цели: | Провести функциональное и нефункциональное тестирование приложения |
| **2. Как тестировать?** | |
| Функциональность | Функциональная исправность, безопасность, функциональная совместимость, запуск приложения, открыть/закрыть игру |
| Установочное тестирование | Инсталяция, настройки, обновления, удаление приложения |
| Крос платформеное тестирование | Работоспособность на разных версиях OС |
| Тестирование UI/UX | Проверка визуала, удобство использования, удобные элементы экрана, навигация, цветовая гамма. |
|
| Тестирование GUI | Графика, размер, шрифт, текст |
| Совместимость | Установка приложения на iOS, Android |
| Стрессовое тестирование | Входящие и исходящие SMS, MMS, звонки, оповещения других приложений, режим ожидания, отключение интернета, переход в другое приложение, работа приложения при многократном нажатии на экран |
| Тестирование востановления | Востановление после сбоя |
|  |  |
| **3. Сроки тестирования?** | |
| Функциональное тестирование | 24 часа |
| Нефункциональное тестирование | 11 часов |
| Завершение | 3 часа |
| **4. Кто тестирует?** | |
|  | Наташа |
| **5. Критерии начала тестирования** | |
|  | Установка игры на девайс |
|  | Прочтение описания работы продукта |
|  | Принятие условий и политики конфедициальности |
| **5. Критерии окончания тетстирования** | |
|  | Чек лист пройден |
|  | Найденые баги исправлены и перепроверены |
|  | Дедлайн 29.04.2022 |
|  |  |